

Programme

Le programme de mathématiques est rédigé pour l'ensemble du cycle 3. Les connaissances et compétences visées depuis la classe de CM1 sont des attendus de fin de cycle. La pratique des différentes activités proposées permettent de développer six compétences majeures des mathématiques : chercher, modéliser, représenter, raisonner, calculer, communiquer. La résolution de problèmes constitue le critère principal de la maîtrise des connaissances. Le cycle 3 vise à approfondir les notions abordées au cycle 2, à en étendre le domaine d'étude, à consolider les techniques écrites de calcul, ainsi que les procédures de calcul mental, il vise enfin à travailler sur des notions nouvelles : les nombres décimaux, la proportionnalité, l'étude de nouvelles grandeurs : aire, volume, angle.

Déroulement des cours

Les activités qui permettent de découvrir les nouvelles notions sont réalisées en classe, ensemble, avec une appropriation individuelle et/ou collective, laissant large part au débat et commentaires.

La leçon est ensuite écrite dans le cahier de cours, de façon structurée, avec exemples d'application, afin que ce dernier constitue pour l'élève une référence vers laquelle il pourra se tourner tout au long de l'année.

Travail à faire

Pour chaque cours un travail est demandé comprenant :

- Une leçon à apprendre (le plus tôt possible pour favoriser la mémorisation).
- Un ou plusieurs exercices (revoir auparavant ceux corrigés en classe).

A propos de la leçon :

- Connaître parfaitement les différentes définitions et propriétés du cours.
- Savoir refaire les exemples de base : méthode et rédaction.

Evaluations

- Contrôles sur plusieurs thèmes : ils sont au nombre de deux ou trois par trimestre. Les élèves sont prévenus une semaine à l'avance.
- Contrôles sur un thème : leçon et/ou application directe : ils sont plus nombreux ; les élèves ont une semaine ou moins pour réviser.
- Devoirs réalisés à la maison à rendre (DM) : ils sont prévus pour être réalisés par les élèves ! Ils permettent aux élèves d'avoir une annotation personnelle.